

Wprowadzenie do GRYWALIZACJI:

„Sprawiedliwi z Hyżnego”

- *Co to jest quest? Na czym polega grywalizacja?*

Quest jest połączeniem gry terenowej z podchodami harcerskimi. Stanowi on również samoobsługową lekcję historii, której wiedza przekazywana jest w formie zabawy. Zadaniem uczestników gry jest odnalezienie skarbu ukrytego na końcu trasy questu. Jego odnalezienie umożliwia ulotka pełniąca funkcję przewodnika-mapy.

Grywalizacja to konkurs z nagrodami rzeczowymi, który polega na prawidłowym rozwiązaniu zagadek i rebusów oraz jak najszybszym przejściu trasy questu.

Czytanie ze zrozumieniem poleceń zamieszczonych w ulotce oraz prawidłowe rozwiązywanie zagadek, to klucz do sukcesu!

- *O kim opowiada utworzony quest? Na podstawie jakich materiałów został opracowany?*

Quest ten przybliży historię życia Kazimierzy i Feliksa Herrów z Hyżnego, którzy z narażeniem życia własnego i swojej rodziny, podczas okupacji niemieckiej w czasie II wojny światowej, ukrywali Żyda: Henryka Stelzera. (Więcej informacji w queście).

- *W jakim wieku muszą być uczestnicy grywalizacji? Czy jest to konkurs drużynowy? Czy przewidziano kilka kategorii wiekowych?*

W tej grywalizacji mogą uczestniczyć **wyłącznie drużyny szkolne ze szkół podstawowych**, z województwa podkarpackiego.

Przewidziano **dwie kategorie wiekowe**: uczniowie z klas IV-VI oraz uczniowie z klas VII-VIII. Możliwe jest tworzenie drużyn mieszanych, tj. składających się z uczniów różnych klas w ramach tej samej kategorii wiekowej. **Każda drużyna musi składać się z: nie mniej i nie więcej, niż 4 osób.** W sumie zapewniony zostanie udział dla 25 drużyn.

Uczniowie wraz z Opiekunem szkolnym muszą przybyć do Hyżnego (gmina Hyżne, powiat rzeszowski). Miejsce zbiórki: przy budynku *Szkoły Podstawowej im. gen. Władysława Sikorskiego w Hyżnem*.

- *W jaki sposób można zgłosić drużyny?*

Grywalizacja wymaga uprzedniej rejestracji. Zapisy drużyn przyjmowane będą do 13 listopada 2024 r.:

- mailowo odkrywaj@skarbydziedzictwa.pl
- telefonicznie dzwoniąc pod nr: 508 930 105.

Kwalifikacja prowadzona jest według kolejności zgłoszeń, przy czym pierwszeństwo udziału przysługuje drużynom szkolnym ze szkół na terenie Gminy Hyżne.



Przed zgłoszeniem koniecznie należy zapoznać się z „Regulaminem GRYWALIZACJI”, który został dołączony do niniejszego listu oraz został udostępniony w serwisie internetowym: www.skarbydziedzictwa.pl

➤ *Ile czasu zajmie grywalizacja?*

Rozpoczęcie imprezy zostało zaplanowane na godz. 9:00, a jej zakończenie przewidywane jest ok. godz. 12:30. Przy czym szacowany czas zakończenia grywalizacji może ulec zmianie, bowiem zależy od czasów przejścia trasy przez poszczególne drużyny uczestników.

➤ *Co otrzymają uczestnicy grywalizacji?*

Uczestnicy grywalizacji otrzymają najważniejszy skarb jakim jest wiedza, zdobyta podczas dobrej zabawy. Ponadto wszyscy uczestnicy grywalizacji otrzymają również:

- zestaw poszukiwaczy skarbu: ulotkę questingową i ołówek z gumką - na miejscu startu, przed wyruszeniem w trasę,
- gorącą herbatę - przed wyruszeniem w trasę i po jej ukończeniu,
- upominki i nagrody rzeczowe - tuż po zakończeniu grywalizacji.

➤ *Jak się przygotować do grywalizacji? Czy coś trzeba zabrać na trasę?*

Każdy uczestnik grywalizacji powinien zabrać ze sobą:

- dobry humor,
- prowiant (np. kanapki i butelkę z wodą/sokiem),
- **ubranie adekwatnie do warunków atmosferycznych.**

Drużyny uczestników w oczekiwaniu na wyjście w trasę przebywać będą w budynku szkolnym lub w jego otoczeniu.

Jeszcze raz serdecznie zapraszamy!

Strona 2 z 2